

Epic Wheel Hero

Documentation technique

DIVTEC | Gallucci Alex & Steven Halaghia

# Introduction

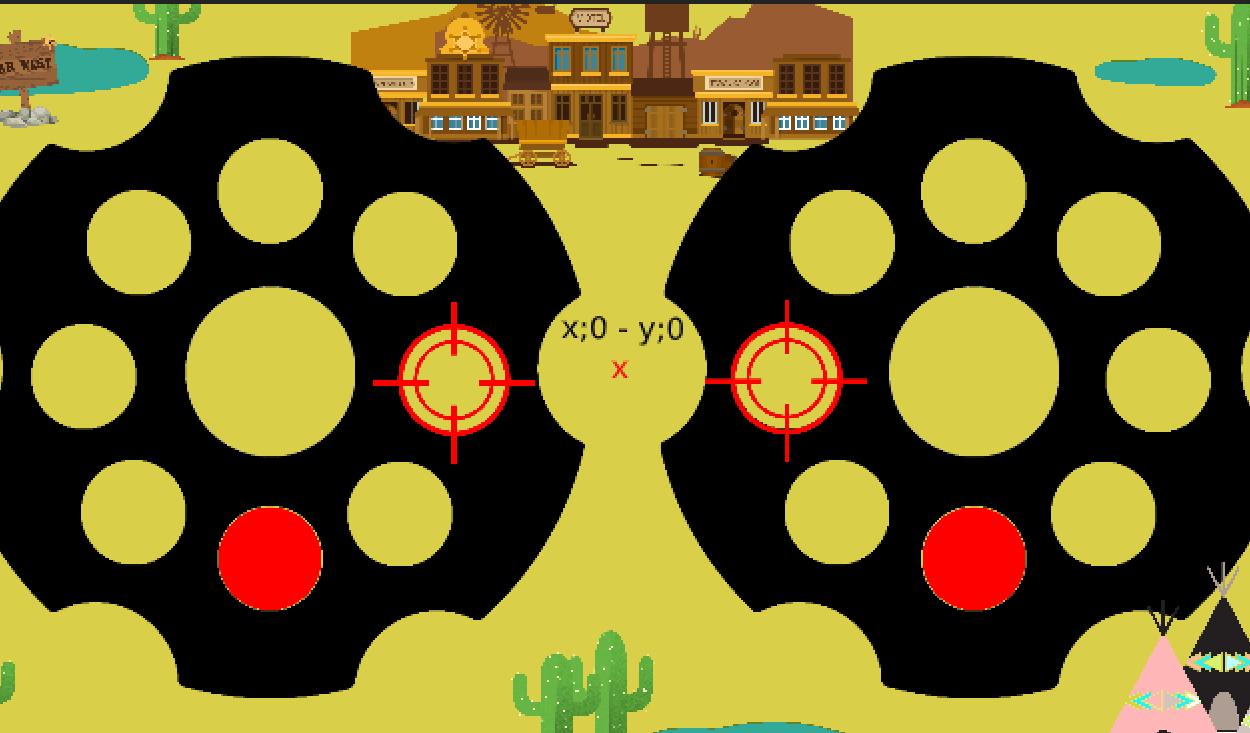
Avant de procéder à la lecture de cette documentation technique, assurez-vous d’avoir lu le « Guide d’utilisation » de ce même jeu.

# Les notes

# Les roues

Les roues représentent des chargeurs de révolver. Elles sont parfaitement fixes, seuls les notes à l’intérieur se déplacent de cases en cases.

Celles-ci sont positionnées de sorte à ce que les points à l’exacte milieu de celles-ci soient x=0, y=0.



Les points entre les roues sont X;0 , Y;0

# Thèmes

# Autres fonctionnalités

## Les vies

Quand la partie commence, chaque joueur possède 3 vies.

Le joueur perd une vie si :

* Il appuie sur la note avant qu’elle n’arrive dans le viseur.
* Il appuie sur la note après qu’elle soit arrivé dans le viseur.
* Il appuie sur une note spéciale « perte d’une vie »

## Le score

Un score est constamment affiché à l’écran. Pour chaque note « classiques » touchées, le score augmente de 30 points. Une note spéciale touchée fera augmenter le score de +10 points.